

Vallarmörk Regla 19

- Vallarmarkarhlutir eru hvítar stikur og girðingar umhverfis völlinn sem teljast varanlega fastar. Leika þarf bolta eins og hann liggur eða kaupa lausn frá þeim, eitt vítahögg skv. Reglu 19.
- Afmörkuð svæði innan vallar þ.m.t. æfingaflatar og æfingasvæði, klúbbhús ásamt stétt við það og bílastæði eru utan vallar.

Vítasvæði (merkt með rauðum stikum og línum nema annað sé tekið fram)

- *Rauð vítasvæði* eru allt hraun við 3. 4. 7. 8. 15. 16 og 17. holu. Mörk vítasvæðisins eru hvorki merkt með stikum eða línu en er einu feti utan hraunjaðarins, þar sem boltinn fór síðast yfir mörkin.
- Á holum 2 og 5 eru tjarnir skilgreindar sem rauð vítasvæði og merkt með rauðum línum.
- Á holum 5 og 12 eru rauð vítasvæði merkt með rauðum stikum sem eru óhreyfanlegar hindranir.

Slegið í rafmagnslínu Regla 14.6.

- Ef bolti er sleginn í rafmagnslínu skal höggið endurtekið vítislaust frá þeim stað sem upphaflega höggið var slegi

Fallreitir (FR)

- Aftan við flötina á 6. holu er fallreitir sem viðbótarkostur vegna lausnar frá þjónustuvegi.
- Á 15. holu er fallreitir á fremsta teigsvæði sem skylt er að nota ef tekin er lausn frá *rauðu vítasvæði* þar.

Grund í aðgerð Regla 16.1. (Óeðlilegar vallaraðstæður)

- Bláar stikur og línur afmarka grund í aðgerð. Leika má innan svæðisins en veitt er vítislaus lausn úr grund í aðgerð.
- Bláar stikur með hvítum toppi og/eða hvít lína afmarka grund í aðgerð þaðan sem leikur er óheimill.
- Ómerkt skemmd svæði sem liggja upp að vegum og stígum með manngerðu yfirborði teljast samfelldar óeðlilegar vallaraðstæður þegar lausn er tekin samkvæmt reglu 16.1

Samskeyti og jaðrar skorinna grasþakna

- Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b.
- Bolti á flötinni. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1d. Þó er truflun ekki fyrir hendi ef samskeytin trufla einungis stöðu leikmannsins.
- Öll samskeyti innan sama svæðis tyrfingar teljast sömu samskeytin þegar lausn er tekin. Þetta merkir að ef leikmaður hefur truflun frá einhverjum samskeytanna eftir að hafa látið boltann falla verður leikmaðurinn að fara að eins og fram kemur í reglu 14.3c(2), jafnvel þótt boltinn liggji innan einnar kylfulengdar frá viðmiðunarstaðnum.

Verndun ungra trjáa

- Ef gróðursett stök tré (ekki runnar) undir 1m á hæð trufla stöðu leikmanns eða fyrirhugað sveiflusvið, verður leikmaður vítislaust, að lyfta boltanum og láta falla í samræmi við viðeigandi reglu. Boltann má hreinsa.

Hreyfanlegar hindranir Regla 15.2

- Bláar stikur og bláir stikur með hvítum toppi
- Grænar stikur og kaðlar eru *hreyfanlegar hindranir*.

Óhreyfanlegar hindranir Regla 16.1

- Hleðslustöðvaskýli og slátturóbótar
- Fjarlægðarmerkingar, stikur sem marka vítasvæði, bekkir, boltapvottastandar og ruslafötur, auglýsingaflögg og skilti.
- Ofanibornir vegir og stígar. (sjá einnig grund í aðgerð hér að ofan)
- Jarðfastir steinar á snöggslegnu svæði
- Ræsi og malarsvæði milli 10. og 11. brautar
- Það telst óhreyfanleg hindrun ef vökvunarbúnaður er innan tveggja kylfulengda frá flöt og bolti leikmanns er innan tveggja kylfulengda frá vökvunarbúnaði.

Leiðbeinandi viðmið vegna leikhraða! Klukkur staðsettar við 6. og 15. teig eru stilltar þannig að þær sýni rástíma hópsins þegar þangað er komið ef leikur er skv. áætlun og frávik ef einhver eru.

Símanúmer dómara: Þórður Ingason 8252878, númer í golfskála 585-0050